

# Tooltipps: Feedback und Wissensabfrage

DigiBitS-Code: 42559

Seite 1 von 3

## Auf einen Blick:

**Klassenstufe:** 3-9

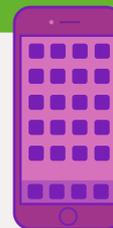
**Fachbereich:** Lesen, Schreiben & Sprechen; Land & Leute – damals & heute;  
Kreativ & Aktiv; Rechnen, Tüfteln & Forschen; Medienbildung – allgemeine Infos

**Vorkenntnisse:** Keine besonderen technischen Vorkenntnisse notwendig; nutzerfreundliche Eingabemasiken zum Erstellen von Fragebögen und Quizformaten bei allen Apps und Websites

**Kosten:** Keine (Open Source oder kostenfreie Basisversion)

**Medien und Materialien:** PCs, Tablets oder Smartphones mit Internetzugang

**Medienkompetenzen:**  Anwenden,  Analysieren,  Kommunizieren,  Produzieren



## Didaktische Ziele:

### für Schüler\*innen

- Aktivierung, Mitgestaltung
- Selbstreflexion, Meinungsbildung
- vertiefte inhaltliche Auseinandersetzung mit dem Lerngegenstand
- Erlernen von sprachbewussten und zielorientierten Fragetechniken

Bei der Erstellung eines Quiz setzen sich Schüler\*innen vertiefend mit ihrem Lerngegenstand auseinander: zum einen analytisch, um zu entscheiden, welche inhaltlichen Aspekte des Themas am wichtigsten sind. Zum anderen methodisch, um sinnvolle Fragekategorien zu definieren, die den Lerngegenstand abbilden. Dies fördert auch das sprachbewusste Formulieren und die gestalterische Kreativität. Beim Beantworten eines Quiz oder Feedback-Formats reflektieren Schüler\*innen den eigenen Kenntnisstand oder die Unterrichtssituation.

### für Lehrpersonen

- Einholen von Feedback zur Unterrichtssituation
- Erheben von Lern(zwischen)ständen

Lehrende erhalten mithilfe der Tools Rückmeldungen zum Motivationsstand und Lernfortschritt der Schüler\*innen. Durch Antwortvorgaben lassen sich in einer Klasse vergleichbare Bewertungen erheben. Offene Fragen ermöglichen ein individuelleres und dennoch anonymes Feedback. So sind die Tools auch ein Mittel, um Unklarheiten oder Verständnisschwierigkeiten der Lernenden frühzeitig zu erkennen und darauf reagieren zu können.

## Einsatz im Unterricht:

Die Feedback- und Wissensabfrage eignet sich für produktionsorientiertes Arbeiten, wenn Schüler\*innen selbst Fragen gestalten. Planen Sie vorab, welche Erarbeitungsform zum Einsatz kommt (z.B. Einzel- oder Gruppenarbeit) und wie die Ergebnisse im weiteren Verlauf des Unterrichts verwendet werden. Die Schüler\*innen erhalten auf diese Weise eine konkrete Zielperspektive für die Ausarbeitung der Fragen. Diese können das bisher Gelernte aufgreifen, um Verständnisschwierigkeiten aufzuzeigen und darauf mit Wiederholungen oder Übungen reagieren zu können. Oder die Fragestellungen beziehen sich im Sinne des Feedbacks direkt auf die Art und Weise der Unterrichtsgestaltung. Dies zielt darauf, individuelle Lernstile und -tempi besser zu berücksichtigen.

Im Unterricht kann das generierte Fragenset mit einem Link oder mithilfe einer vorab generierten URL per Projektion für die Klasse sichtbar gemacht werden. Weiterhin benötigen alle Schüler\*innen für ihre Antworten einen Internetzugang über ein mobiles Endgerät, auf dem sie die Internetadresse aufrufen. Für die Beantwortung der Fragen legen Sie ein Zeitfenster fest. Die Ergebnisse werden live angezeigt. Je nach Software sind die Eingaben dabei sichtbar und noch korrigierbar oder bis zum Ende der jeweiligen Abstimmung verborgen. Die Ergebnisse werden im Idealfall unmittelbar anschließend im Plenum besprochen. Die meisten Programme erlauben es, die Ergebnisse abzuspeichern, so dass Sie auch später wieder Bezug darauf nehmen oder in einer Folgestunde daran anknüpfen können.



# Tooltipps: Feedback und Wissensabfrage

DigiBitS-Code: 42559

Seite 2 von 3

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>Quizlet</b> <a href="https://quizlet.com/de">https://quizlet.com/de</a>	App zur Quiz-erstellung	Webbasiert, Android-App, iOS-App	Keine	Das Tool ist ein Angebot des US-amerikanischen Unternehmens Quizlet, LLC.  Registrierung mit E-Mailadresse ist notwendig. Bei Konten von Kindern werden keine personenbezogenen Daten gespeichert. Die Website wird von einem US-amerikanischen Unternehmen gehostet. Bescheinigte Konformität mit den Regelungen des EU-US-Datenschutzschilds und des Schweiz-US-Datenschutzschilds. Teilnahme am Zertifizierungsprogramm von PRIVO zur Online-Sicherheit von Kindern.
<b>Tipps:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kurzanleitungen in englischer Sprache unter „Hilfe“ &gt; „Lehrer“ am unteren Ende der Website</li> <li>2. Quizze von anderen Personen, die genutzt werden können, im blauen Kasten unter „Themen“ unten auf der Website</li> </ol>				

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>Kahoot!</b> <a href="https://kahoot.it">https://kahoot.it</a>	spielerisches Quiz-Tool	Webbasiert, Android-App, iOS-App	Kostenlose Basisversion für nicht-kommerzielle Zwecke	Das Tool ist ein Angebot des norwegischen Unternehmens Kahoot! AS.  Registrierung mit E-Mailadresse notwendig. Die Website wird von einem US-amerikanischen Unternehmen gehostet. Es werden keine persönlichen Daten von unter 13-jährigen US-amerikanischen und unter 16-jährigen nicht-US-amerikanischen Nutzer*innen gesammelt und gespeichert.
<b>Tipps:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nur in englischer Sprache verfügbar</li> <li>2. Demo-Quiz zum Ausprobieren <a href="https://kahoot.com/schools/how-it-works">kahoot.com/schools/how-it-works</a></li> </ol>				

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>arsnova.click</b> <a href="https://arsnova.click">https://arsnova.click</a>	spielerische Quiz-App	Webbasiert	Keine (Open Source)	Das Tool ist ein Angebot der transMIT – Gesellschaft für Technologietransfer mbH – Projektbereich für mobile Anwendungen.  Keine Registrierung und Anmeldung notwendig. Alle Quizdaten liegen im Browser des Quizerstellers (Web Storage). Die Website wird von einem deutschen Unternehmen gehostet.
<b>Tipps:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Erstellung von beliebig vielen Quizzen</li> <li>2. Bedienoberfläche in Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch und Italienisch verfügbar</li> <li>3. Für höhere Klassenstufen: ARSnova Feedback-App für den Hörsaal <a href="https://arsnova.com">arsnova.com</a></li> </ol>				

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>Mentimeter</b> <a href="https://www.mentimeter.com">https://www.mentimeter.com</a>	Live-Feedback-Programm	Webbasiert, Android-App, iOS-App	Kostenlose Basisversion	Das Tool ist ein Angebot des norwegischen Unternehmens Mentimeter AB.  Registrierung mit E-Mailadresse ist notwendig. Die Website wird von einem US-amerikanischen Unternehmen gehostet.
<b>Tipps:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nur in englischer Sprache verfügbar</li> <li>2. Help Center unter „Details“ am unteren Ende der Website</li> <li>3. Vorlagen für Schulzwecke unter „Ressources“ &gt; „Templates“ am unteren Ende der Website</li> </ol>				



# Tooltipps: Feedback und Wissensabfrage

DigiBitS-Code: 42559

Seite 3 von 3

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>PINGO</b> <a href="https://pingo.coactum.de">https://pingo.coactum.de</a>	Live-Feedback-Programm	Webbasiert	Keine	Das Tool ist ein Angebot der Universität Paderborn.  Registrierung mit E-Mailadresse und Name ist notwendig. Die Website wird von einem deutschen Unternehmen gehostet. Nutzer*innen-daten werden automatisch verschlüsselt.
<b>Tipps:</b> 1. Keine Begrenzung der Anzahl der Teilnehmenden und Fragen 2. Vielfalt bei der Wahl der Antwortvorgaben				

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>Edkimo</b> <a href="https://edkimo.com/de">https://edkimo.com/de</a>	Kommunikationsplattform für Feedback, Partizipation und Evaluation	Webbasiert, Android-App, iOS-App	Kostenlos für die erste Lehrperson an jeder Schule	Das Tool ist ein Angebot des deutschen Unternehmens Edkimo GmbH.  Lehrperson muss sich mit E-Mailadresse und Nutzernamen auf der Website registrieren. Nutzung der App ohne Registrierung. Es werden keine persönlichen Daten von Schüler*innen erhoben. Die Website wird von einem deutschen Unternehmen gehostet.
<b>Tipps:</b> 1. Unter dem Reiter „Materialien“ stehen unter anderem ein übersichtliches Handbuch, ein Beispiel-Fragebogen und Feedbackmethoden zur Verfügung 2. Durch eine Kooperation ist Edkimo für alle Lehrkräfte in Nordrhein-Westfalen kostenfrei als Einzelaccount nutzbar				

Tool	Funktion	Betriebssystem	Kosten	Datenschutz
<b>H5P</b> <a href="https://h5p.org">https://h5p.org</a>	Software zum Erstellen interaktiver Lerninhalte, z.B. von Quiz-Videos	Webbasiert	H5P ist eine freie Open Source Software. Für die Installation des Plugins ist aber ein kostenpflichtiger Zugang zu den Systemen Wordpress, Moodle oder ILIAS nötig	Die Software ist ein Angebot des norwegischen Unternehmens Joubel AS.  Die Software H5P erfordert keine Registrierung oder Anmeldung. Sie kann aber nur als Plugin innerhalb von Wordpress-, Moodle- oder ILIAS-Systemen installiert werden. Zur Einrichtung dieser Systeme werden personenbezogene Daten bei den jeweiligen Anbietern gespeichert.
<b>Tipps:</b> 1. Erstellung von interaktiven Videos, z.B. zur Abfrage von Videoinhalten 2. Durch die intuitive Bedienung können Schüler*innen auch selbst ein interaktives Video oder ein Quiz anfertigen 3. Erstellung von weiteren Lerninhalten möglich (z.B. Zeitstrahl, Präsentation, Rätsel, Collagen u.a.)				

Die „Tooltipps: Feedback und Wissensabfrage“ wurden in Kooperation mit Wissenschaftler\*innen von [D-3] Deutsch Didaktik Digital erstellt, einem Projekt der Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg.

